

BSC Final Target



BSC Final Target

Fuchs und Henne			Name	Name
	Henne	Fuchs	Fuchs	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				
	Summe			

Fuchs und Henne

Bei diesem Spiel sollten die Partner möglichst gleich gut sein.

Die Zählweise entspricht dem Regelwerk nach WA (11/10/8/5/0). Es kann jede Bogenart miteinander geschossen werden.

Die Henne hat nur einen Pfeil zur Verfügung. Die Henne bestimmt bei jedem Abschuss den Pflock. Nun schießt die Henne vor. Dieser Pfeil trifft das Tier, also nach WA Regelung z.B. eine 5.

Der Fuchs hat zwei Pfeile zur Verfügung und muss eine höhere Wertung treffen als die Henne vorgelegt hat. In diesem Fall muss er mindestens eine 8-10-oder 11 schießen um die Punkte für sich zu buchen. Trifft er nur eine 5 gehen die Punkte an die Henne. Bei jedem Ziel kann nur einer den Score schreiben. Diese werden am Scorezettel eingetragen. Am nächsten Pflock wird der Fuchs zur Henne und umgekehrt. Es geht darum dem Gegner die Punkte zu stehlen.

Beispiele:

Trifft die Henne nicht (0) so schießt der Fuchs seine 2 Pfeile und der höchste Wert wird bei ihm eingetragen.

Trifft die Henne eine 11 hat der Fuchs bereits verloren. (keine höhere Wertung möglich)

Trifft die Henne eine 8 und der Fuchs eine 10 bekommt der Fuchs die 10 Punkte gutgeschrieben.

Weitere Regeländerungen obliegen den Fantasien der Schützen. Fixpflock, Anzahl der zu schießenden Stationen (Feierabendrunde), Vereinsduell: Sieger steigt in die nächste Runde auf usw.

Der BSC Final Target wünscht euch viel Spaß beim Duell.

Bei diesem Spiel sollten die Partner möglichst gleich gut sein.

Die Zählweise entspricht dem Regelwerk nach WA (11/10/8/5/0). Es kann jede Bogenart miteinander geschossen werden.

Die Henne hat nur einen Pfeil zur Verfügung. Der Pflock (die Entfernung) kann frei gewählt werden. Nun schießt die Henne vor. Dieser Pfeil trifft das Tier, also nach WA (Pfeil muss angelehnt sein um in die höhere Wertung zu kommen) eine 5.

Der Fuchs hat zwei Pfeile zur Verfügung und muss eine höhere Wertung treffen als die Henne vorgelegt hat. In diesem Fall muss er mindestens eine 8-10-oder 11 schießen um die Punkte für sich zu buchen. Trifft er nur eine 5 gehen die Punkte bei Gleichstand an die Henne. Diese werden am Scorezettel eingetragen. Am nächsten Pflock wird der Fuchs zur Henne und umgekehrt.

Beispiele:

Trifft die Henne nicht (0) so schießt der Fuchs seine 2 Pfeile und der höhere Wert wird eingetragen.

Trifft die Henne eine 11 hat der Fuchs bereits verloren. (keine höhere Wertung möglich, Gleichstand)

Trifft die Henne eine 8 und der Fuchs eine 10 bekommt der Fuchs die 10 Punkte gutgeschrieben.

Weitere Regeländerungen obliegt den Fantasien der Schützen. Fixpflock, Anzahl der zu schießenden Stationen (Feierabendrunde), Vereinsduell: Sieger steigt in die nächste Runde auf usw.

Der BSC Final Target wünscht euch viel Spaß beim Duell.